

高雄市中山自造科技及教育中心
教師增能研習課程

課程主題	micro:bit 女性 STEAM SDGs 性別平等專題應用 (實體研習)	領域/科目別	資訊科技
辦理時間	111 年 06 月 21 日(三)13:30~16:30	授課講師	林宏哲
適合授課對象	國小 至 國中	教學時數	3 小時
教學設備	電腦或筆電、實物投攝影機、USB 傳輸線、micro:bit V2。		
活動內容	<ol style="list-style-type: none"> 1. SDGs 介紹 2. 歸類目標：解決 SDGs 5 性別平等議題 3. micro:bit V2 主板基本功能介紹 & 開箱體驗 4. Makecode 編程平台介紹 & Classroom 登入 5. 觀看影片建立發想動機及情境 6. Input+Music 積木：(1)button、shake、play melody：尾隨狼出沒！隨身警報器 7. Input+Music 積木：(2)light sensor、play sound：夜間安全光感器 8. Input+Music 積木：(3)magnetic force、play tone：保護身體的隱私部位 9. Math 積木：(1)if… else…、pick random：家事誰來做？家事公平分配機 10. 綜合積木應用：shake、if… else…、pick random、radio：男女一樣好，遊戲體驗 		
學習目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 建立性別平等的價值信念。 2. 理解性別的多樣性，覺察性別不平等的存在事實與社會文化中的性別權力關係。 3. 付諸行動消除性別偏見與歧視，維護性別人格尊嚴與性別地位實質平等。 		
與課程綱要的對應	核心素養	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。</p> <p>科 S-U-C1 具備科技與人文議題的思辨與反省能力，並能主動關注科技發展衍生之社會議題與倫理責任。</p>	
	學習表現	<p>科議 a-III-1 覺察科技對生活的重要性。</p> <p>科議 c-II-2 體會創意思考的技巧。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。</p>	

	學習內容	科議 N-II-1 科技與生活的關係。 科議 S-II-1 科技對個人及社會的影響。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 T-IV-2 資訊科技應用專題。 資 S-V-1 系統平台之運作原理。
--	------	---

**內容(圖片、文字)可自行擴增

**與課程綱要的對應請參考附件