

## 「Makecode Arcade 遊戲設計入門」研習課程計畫表

課程簡介	<p>Arcade 是 Microsoft Makecode 下的一個子計畫，讓已經有使用過 Micro:bit 經驗的師生，能夠很快速的利用 Arcade 系統平台加入遊戲設定及簡單運算思維程式，可以設計出屬於自己的遊戲程式。</p> <p>本課程搭配台灣高雄 icshop(凌琦科技)公司所開發的 Game:bit 遊戲把手，結合 Arcade 平台所設計出的遊戲程式，學生可以透過實體的遊戲機，玩自己所設計的遊戲，訓練學生運算思維能力，增加學習動機，提升學習成效。</p>
使用軟體	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Microsoft Makecode Arcade 線上平台</li> <li>2. Chrome 瀏覽器</li> </ol>
使用硬體	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Micro:bit V2 以上版本控制板</li> <li>2. USB 線</li> <li>3. Game:bit 遊戲手把</li> <li>4. 筆電(或桌機)</li> </ol>

### 研習課程規劃：

日期時間	課程內容進度
09:00~10:00	<p><b>課程準備：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉 Arcade 平台</li> <li>2. 遊戲規劃</li> <li>3. 遊戲元素(含角色, 背景, 時間, 生命值, 角色互動及遊戲過關與結束)的規劃與設計</li> </ol>
10:10~11:00	<p><b>射擊遊戲規劃與設計：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲規劃</li> <li>2. 設計舞台背景</li> <li>3. 設計角色</li> <li>4. 撰寫程式</li> <li>5. 角色互動程式設計</li> <li>6. 遊戲開始過關與結束</li> <li>7. 程式燒錄</li> <li>8. 遊戲試玩與修改</li> </ol>
11:10~12:00	<p><b>打磚塊遊戲規劃與設計：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲規劃</li> <li>2. 設計舞台背景</li> <li>3. 設計角色</li> <li>4. 撰寫程式</li> <li>5. 角色互動程式設計</li> <li>6. 遊戲開始過關與結束</li> <li>7. 程式燒錄</li> <li>8. 遊戲試玩與修改</li> </ol>
13:00~14:20	<p><b>迷宮遊戲規劃與設計：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲規劃</li> <li>2. 設計舞台背景</li> <li>3. 設計角色</li> <li>4. 撰寫程式</li> <li>5. 角色互動程式設計</li> <li>6. 遊戲開始過關與結束</li> <li>7. 程式燒錄</li> <li>8. 遊戲試玩與修改</li> </ol>
14:30~15:50	<p><b>連線對打射擊遊戲規劃與設計：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲規劃</li> <li>2. 設計舞台背景</li> <li>3. 設計角色</li> <li>4. 撰寫程式(含藍芽連線)</li> <li>5. 角色互動程式設計</li> <li>6. 遊戲開始過關與結束</li> <li>7. 程式燒錄</li> <li>8. 遊戲試玩與修改</li> </ol>
15:50~16:00	Q&A 時間