

高雄市「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽

(CAD 機械設計製圖、電氣裝配、工業控制、3D 數位遊戲藝術、網頁技術、商務軟體設計、漆作裝潢、平面設計技術、電子職類)

青少年組甄選簡章

一、依據：職業訓練法、技能競賽實施及獎勵辦法。

二、甄訓目的：

- (一) 為促進國內職業訓練與技職教育發展，鼓勵國人學習技能，提高國家技術水準，並選拔優秀選手，參加國際技能競賽。
- (二) 建立技能價值觀念，鼓勵青少年參加職業教育與職業訓練，藉由競賽方式，促進社會重視，激起大眾興趣。
- (三) 為鼓勵學生重視技能實習，促進學生間相互觀摩切磋以提高技術水準，因應國家經濟建設發展之需要，達成技術型高中教育之目標。
- (四) 全國技能競賽肩負選拔優秀選手（國手），代表國家參加國際性技能競賽，藉由國際技能競賽大會及研討會等活動，增進各國青少年技術人員之相互觀摩與學習，提升技術人力之水準，成為國家經濟與社會建設之主要力量。

三、報名對象：

- (一) 選習本市國中技藝教育課程之國三學生。
- (二) 原則限民國 97 年 9 月 1 日至民國 100 年 8 月 31 日間出生之國民中學在學學生者，選手不得跨組報名，國中每校各職類最多可推薦 3 名（專案編班推薦名額另計）。
- (三) 如學生係民國 97 年 8 月 31 日（含）前出生者，仍可報名參加甄選，惟倘第 54 屆青少年組競賽實施計畫公布後，與計畫規定之參賽年齡不符者，同意放棄培訓資格，並由備取學生遞補其名額（詳附件三同意書）。

四、報名日期：112 年 10 月 2 日（星期一）起至 112 年 10 月 13 日（星期五）下午 5 時

止。請將核章後報名表之掃描檔（PDF 檔）及報名表（核章後 PDF 檔及 EXCEL 檔）（正本留校備查）以電子郵件逕寄至高雄市政府教育局王景緯助理員（信箱：jing4508@kcg.gov.tw），逾期或資料不完整視同放棄報名（報名表如附件四、五）。

五、甄選日期：

- (一) 各職類甄選條件於 112 年 9 月 15 日（星期五）中午 12 時前公告在教育局局網及各培訓學校網頁。
- (二) 高雄高工：112 年 10 月 29 日（星期日）上午 9 時前，請於高雄高工第二實習大樓二樓視聽教室辦理報到，並繳交報名表。【請各國中學校於 112 年 10 月 21 日前，逕將核章後之報名表副本（須加蓋與正本相符章）郵寄或交換到本校實習處建教組吳組長收，以利甄選前置作業進行】
- (三) 海青工商：112 年 10 月 28 日（星期六）上午 9 時前，請於海青工商教學大樓玄關辦理報到。【請各國中學校於 112 年 10 月 21 日前，逕將核章後之報名表副本（須加蓋與正本相符章）郵寄或交換到本校實習處就業組許組長收，以利甄選前置

作業進行】

(四) 中正高工：112 年 10 月 28 日（星期六）上午 9 時前，請於中正高工 1704 電子工場報到，並繳交報名表。

(五) 學生報到時，應攜帶填寫完畢之青少年組推薦選手報名表，如未攜帶報名表或資料填寫不完整，視同放棄報名。

六、各職類培訓學校及名額（甄選內容如附件一、競賽職種介紹如附件二）

(一) 高雄高工：

1. 培訓職類：工業控制(電機與電子群)、電氣裝配(電機與電子群)、CAD 機械設計製圖；其中，工業控制、電氣裝配職類得以電機與電子群別辦理甄選

2. 培訓總人數：分區賽培訓 15 人、決賽培訓 9 人(各職類分區賽、決賽培訓人數由培訓單位自行分配)

(二) 海青工商：

1. 培訓職類：網頁技術(商業群)、商務軟體設計(商業群)、平面設計技術(設計群)、漆作裝潢(設計群)、3D 數位遊戲藝術(設計群)；其中，網頁技術、商務軟體設計職類得以商業群別辦理甄選，平面設計技術、漆作裝潢、3D 數位遊戲藝術職類得以設計群別辦理甄選

2. 培訓總人數：分區賽培訓 28 人、決賽培訓 14 人(各職類分區賽、決賽培訓人數由培訓單位自行分配)

3. 選填志願序規則說明：學生僅能報名參加同一群別之培訓職類(商業群別或設計群別)，不得跨群參加(請注意：不可同時跨群勾選商業群別或設計群別內職類，同時勾選者視為報名不成功)。

(1) 商業群別甄選(正取 13 人，備取若干名)：凡報名網頁技術及商務軟體設計職類之學生，以同群甄選(考試項目相同)，測驗完畢後先依考試總成績排序(公告正備取名額)，再以報名表內選填職類志願序依序錄取。

舉例：若甲生甄選後名次為第 12 名(正取選手)，於報名選填志願序為網頁技術職類志願序優先，商務軟體設計次之，但網頁技術職類已先行被選填完畢(額滿)，因此則會以商務軟體設計職類錄取該生。

(請注意：若學生報名時志願序只單純勾選單一職類(只勾選網頁技術職類)，依上述甲生之狀況，則會被視為未錄取名額，會由第 14 名(備取選手)有填選商務軟體設計職類之考生錄取)

(2) 設計群別甄選(正取 15 人，備取若干名)：凡報名平面設計技術、漆作裝潢及 3D 數位遊戲藝術職類之學生，以同群甄選(考試項目相同)，測驗完畢後先依考試總成績排序(公告正備取名額)，再以報名表內選填職類志願序依序錄取。

舉例：若乙生甄選後名次為第 5 名(正取選手)，於報名選填志願序時只選填為3D 數位遊戲藝術職類志願序優先，漆作裝潢次之，平面設計技術職類最後，但3D 數位遊戲藝術職類已先行被選填完畢(額滿)，因此會以漆作裝潢職類錄取該生。

(請注意：若學生報名時志願序只單純選填單一或其中兩職類(未勾選全部職類)，當選填之職類已先行額滿時，則該生會視為未被錄取名額，並由第 16

名後之備取選手依選填之志願序規則錄取)

有任何疑慮者，歡迎於說明會上提問。

(三) 中正高工：

1. 培訓職類：電子

2. 培訓總人數：分區賽培訓 7 人、決賽培訓 4 人

(四) 上開職類如經培訓學校檢視無符合條件者，錄取名額得從缺。

(五) 上開錄取名額，如正取名額未足額錄取，不得設有備取名額。

七、甄選結果公告：

112 年 11 月 10 日（星期五）上午 11 時公告於教育局局網及各培訓學校網頁，請錄取學生依各培訓學校規定時間辦理報到，超過報到時間未辦理報到者，視同放棄錄取資格，得由培訓學校通知備取者依序遞補，未報到者不得提出異議。

八、本次甄選結果公告後，各培訓學校如未招滿錄取名額或因學生退訓致培訓人數不足，經學校評估後，得於 112 年 12 月 8 日（星期五）前函報教育局申請，並於 112 年 12 月 15 日（星期五）前辦理續召。另各培訓學校於第 1 次甄選公告如有備取學生，於正取學生退訓致培訓人數不足之情形下，應於通知備取學生遞補後，始得申請續招。

九、各培訓學校於申請續招時，應自行檢視是否屬於下列樣態，始得申請續召（續招不得設有備取名額）：

(一) 正取未足額錄取，且未設有備取名額。

(二) 正取足額錄取，且未設有備取名額，因正取退訓致培訓人數不足。

(三) 正取足額錄取，且設有備取名額，因正取退訓且備取遞補後培訓人數仍不足。

十、培訓相關說明（原則以下列時間為主，惟學校後續得視培訓情況或接近競賽日期等情形彈性調整培訓時間）：

(一) 培訓時間：112 年 11 月 17 日起至 113 年 3 月 18 日止。（實際培訓時間依「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽簡章公布後適當調正）

(二) 每週訓練時段：(需請各培訓學校提供資料)

1. 高雄高工：

(1) 每週平日晚間 6 時至 9 時（3 到 5 次）、例假日上午 8 時至晚間 6 時（1 日或 2 日），實際訓練時間，敬請配合指導老師要求，各職類訓練時程表實施訓練。

(2) 如學生自國中至高雄高工車程需 30 分以上者，星期一至星期四訓練時段得調整至下午 5 時至 8 時。

(3) 訓練期間若為平常日白天，參與選手由各國中端協助辦理公假事宜，並須全程配合指導老師訓練規畫，並視訓練情形得滾動式修正訓練時程。

2. 海青工商：

(1) 星期一至星期五每週 3 至 4 天，下午 5 時至晚間 8 時（訓練時段得再調整）及星期六、星期日其中 1 日至 2 日整天培訓，遴選成隊後並視學生訓練情形調整夜間及週末訓練比例。

(2) 如學生自國中至海青工商車程需 30 分以上者，星期一至星期五訓練時段得調整至下午 5:30 時至 8:30 時（訓練時段得再調整）。

3. 中正高工：

(1)星期三下午 1 時至 5 時及星期六、星期日其中一日整天培訓，並視學生訓練情形調整週末訓練比例。

(2)視錄取學生狀況機動調整。

(三) 各職類培訓地點：

1.高雄高工

| 職 類 | 培 訓 地 點 | 聯 絡 窗 口 |
|------------|---------------|-------------------------------------|
| CAD 機械設計製圖 | 技術教學大樓 2 樓選手室 | 李老師 祝老師 電話：07-3815365 分機 2200 |
| 電氣裝配 | 綜合工廠(駕駛訓練場旁) | 林主任 電話：07-3815365 分機 2239 |
| 工業控制 | 綜合工廠(駕駛訓練場旁) | 張簡主任 電話：07-3815365 分機 2263 |

2.海青工商：

| 職 類 | 培 訓 地 點 | 聯 絡 窗 口 |
|-----------|-------------|------------------------------------------------------------|
| 平面設計技術 | 美廣大樓五樓電腦教室 | 曾老師 電話：07-5819155 分機 632 |
| 3D 數位遊戲藝術 | 美廣大樓二樓工科選手室 | 楊老師 電話：07-5819155 分機 632 |
| 漆作裝潢 | 室設大樓一樓木工教室 | 許老師 電話：07-5819155 分機 671 |
| 網頁技術 | 資訊大樓二樓選手室 | 鄧老師 電話：07-5819155 分機 620 李老師 電話：07-5819155 分機 602 |
| 商務軟體設計 | 資料大樓二樓商科選手室 | 張老師 電話：07-5819155 分機 623 |

3.中正高工：

| 職 類 | 培 訓 地 點 | 聯 絡 窗 口 |
|-----|-------------|---------------------------------------------------------------------|
| 電子 | 忠孝大樓 7 樓選手室 | 科主任：李老師 電話：07-7232301 分機 670 實習組長：蘇老師 電話：07-7232301 分機 603 |

(四) 用餐及交通事宜：

1.用餐：

(1)培訓時配合各職類授課老師規定。

(2)競賽時：由學校代訂（經費由教育局補助）。

2.交通費由學生自理。

3.家長接送地點：依各培訓學校規定。

(五) 培訓費用：學生需負擔培訓期間餐費及報名費用，培訓期間所需其他經費由教育局全額補助，參賽所需之住宿費原則由教育局全額補助，並為學生投保公共意外責任險。

十一、「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽相關資訊摘要（實際資訊以「第 54 屆全國技能競賽」簡章之內容為主）：

(一) 辦理方式：推薦參加南區分區技能競賽各職類人數未達規定推薦 6 人或 6 組時，得經徵詢合併至報名已達 6 人組或其他分區；不同意轉移其他分區之選手，取消參賽資格並退還報名費。若 3 區合計未達 6 人組時，該職類暫停辦理，並退還報名費。

(二) 競賽地點：

1.勞動部勞動力發展署雲嘉南分署（臺南市官田區工業路 40 號）。

2.如因報名人數不足合併至其他分區時，將改為中區（勞動部勞動力發展署中彰投分署、僑光科技大學）或北區（勞動部勞動力發展署桃竹苗分署、勞動部勞動力發展署桃竹苗分署幼獅職業訓練場、萬能學校財團法人萬能科技大學）競賽地點。

(三) 依據「第 53 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽青少年組參賽人數：

1.CAD 機械設計製圖：14 人

2.電氣裝配：8 人

3.工業控制：12 人(與中區合併)

4.3D 數位遊戲藝術：16 人

5.網頁技術：6 人

6.商業軟體設計：8 人

7.平面設計技術：8 人

8.漆作裝潢：10 人

9.電子：8 人。

十二、參賽獲獎優勢（實際情形以「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽簡章之內容為主）：

(一) 獲獎獎勵：

1.第 1 名：獎金 2,400 元、金牌 1 面、獎狀乙幀。

2.第 2 名：獎金 1,200 元、銀牌 1 面、獎狀乙幀。

3.第 3 名：獎金 800 元、銅牌 1 面、獎狀乙幀。

4.第 4 名、第 5 名、佳作：獎狀乙幀。

(二) 技優甄審加分：

1.第 1 名、第 2 名、第 3 名：95 分

2.第 4 名、第 5 名、佳作：80 分

十三、本簡章內容如與「第 54 屆全國技能競賽實施計畫」或簡章內容抵觸，以第 54 屆全

國技能競賽實施計畫或簡章內容為主。

十四、本簡章如有未竟事宜，另依「第 54 屆全國技能競賽實施計畫」或簡章規定辦理。

「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽

青少年組培訓班甄選內容一覽表

| 職類代碼 | 培訓單位 | 職類名稱 | 甄選內容 | | | 備註 |
|-------------------|------|--------------------------------------|---------------------------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| J05 | 高雄高工 | CAD 機械設計製圖 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團志工 | 面試時間 5分鐘至 8分鐘 | 1. 三視圖選擇 2. 測驗時間30分鐘 | |
| J18 | 高雄高工 | 電氣裝配 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 術科測驗 (60%) | 請確實選填報名內志願序 |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團志工 | 面試時間 5分鐘至 8分鐘 | 1. PVC彎管(含小S)、燈路控制(含拉線、器具固定) 2. 測驗時間40分鐘 | |
| J19 | 高雄高工 | 工業控制 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 術科測驗 (60%) | 請確實選填報名內志願序 |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團志工 | 面試時間 5分鐘至 8分鐘 | 1. 平面及立體三角型焊接(Φ1.6銅線、錫焊)。 2. 測驗時間30分鐘。 (現場提供工具，考生亦可自備) | |
| J40 J22 J50 | 海青工商 | 設計群別 (包含平面設計技術、漆作裝潢及 3D 數位遊戲藝術職類) | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | 1. 請確實選填報名內志願序 2. 本校提供色鉛筆(其他上色工具可自備) |
| J17 | 海青工商 | | 書審資料 | 面試 | 學術科測驗 | 請確實選填報 |

| | | | | | | |
|-----|------|----------------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------|-------------------------------------------------------|-------|
| J09 | | 商業群別 (包含網頁技術及商務軟體設計職類) | (10%) | (30%) | (60%) | 名內志願序 |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. Word 排版 2. Excel 基本操作 3. 國中數理及運算思維測驗 | |
| J16 | 中正高工 | 電子 | 書審資料 (10%) | 面試 (30%) | 學術科測驗 (60%) | |
| | | | 1. 基本資料 2. 出缺勤資料 3. 成績單 4. 獎懲紀錄表 5. 幹部、社團志工 | 面試時間 8分鐘至 10分鐘 | 1. 基本零件認識 2. 電路銲接 3. 電子電路製作 4. 基本儀器認識和 操作 | |

競賽職種介紹

(各職類培訓範圍將以「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽簡章之內容為主)

| 項 號 | 職 類 名 稱 | 職類代號 | 技能範圍 |
|-----|----------------------------------------------------|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | CAD 機械設計製圖 (Mechanical Engineering CAD for Junior) | J05 | <p>依國際技能競賽贊助廠商 (AUTODESK 公司) 所提供之 CAD 軟體進行測驗, 使用 ISO 國際標準之規範並依照試題說明, 繪製參變數之機械或機件 2D 平面圖、3D 實體圖與 3D 組合圖並完成工作項目。分區賽使用 AUTOCAD 軟體競賽, 決賽使用 AUTOCAD 與 INVENTOR 軟體。若國際競賽有明訂使用軟體, 會在技能範圍再次規定軟體。</p> |
| 2 | 商務軟體設計 (IT Software Solutions for Business Junior) | J09 | <p>根據企業經營或商務活動所需之軟體設計需要, 界定客戶需求範圍, 並進行基礎系統分析、基礎系統設計、基礎系統開發、基礎系統測試, 以及基礎系統上線等一連串軟體設計流程。</p> <p>一、執行之任務包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 使用 MS SQL, 建立關聯式資料庫。 (二) 使用 MS Visio, 解讀、編修或設計 ERDiagram 及 UML Diagram。 (三) 使用 Visual Studio 之 C# 程式語言 (.Net framework 架構), 設計各項系統程式、使用者操作介面, 以及報表。 (四) 使用 MS Excel, 進行資料驗證及前置處理、設計商業數據分析及圖表。 (五) 使用 MS Word, 設計測試案例及報告、廣宣文件及系統操作手冊。 (六) 使用 MS PowerPoint, 製作軟體設計專案說明簡報。 <p>二、競賽所需之專業知識及技能範圍包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> (一) 開發專案需求管理與系統規劃方法。 (二) 系統分析與系統設計方法。 (三) 軟體開發架構：單機架構 (1-Tier)、主從式架構 (2-Tier)、分散式架構 (N-Tier)。 (四) MS SQL 關聯式資料庫設計與正規化 (Normalization), 包含 SQL 語法之撰寫、偵錯、應用、管理。 (五) 系統流程及使用者介面設計。 (六) 異質及不同格式資料之讀取、輸入、匯入、偵錯、轉換及匯出。 (七) 以 C# 程式語言整合商業文件、表格、表單、圖表、合併列印等功能。 (八) 以 C# 程式語言整合資料分析與圖表之功能, 進行資料處理及匯轉, 或商業智慧分析。 (九) 過文字、圖形、圖表、母片、多媒體及動畫效果, 設計商業多媒體簡報, 並根據簡報對象及場合, 設定不同的播放順序與展現方式。 (十) 對公眾進行資訊系統介紹之商業簡報能力。 |

| | | | |
|---|--------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3 | 電子 (Electronics for Junior) | J16 | <p>使用手工具與儀表進行基礎設計、裝配、調整、測試、量測及檢修電子電路與電子儀器設備。其技術範圍包括感測器、類比電路、數位電路、單晶片微處理機、微電子學、基本電學、電子元件與儀表、馬達控制。比賽項目包括基礎理論計算、基礎電腦繪圖（繪製電路圖與印刷電路板佈置圖）、基礎設計與實作（包括硬體設計與軟體設計，軟體設計以基礎單晶片之 C 語言程式設計為主）、基礎機械與電路組裝、基礎量測與測試和基礎故障檢修。目前青少年組技術要求如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、基本電學認知如交直流電原理、RLC 元件設計與常用數位、類比積體電路常用簡易電路原理。 二、繪製電路圖如電路圖理解與重繪，電路繪圖軟體使用與模擬（EAGLE PCB）。 三、單晶片程式設計，使用 ARM 系列晶片，整合週邊開發模組，並使用 C 語言，完成功能設計之能力。 四、三用電錶或數位電錶、數位示波器，電源供應器使用之能力。 五、簡易看圖組裝機構能力。 六、依照電路圖使用手工具，安裝、裝配電子原件完成電路板之能力。 |
| 4 | 網頁技術 (Web Technologies for Junior) | J17 | <p>網頁設計（製作）人員必須應對圖形資訊繪製以及程式技術，以實現網頁功能流暢和內容管理方面的幫助。執行內容為網站伺服器及客戶端網頁（工作站、平版電腦及行動載具）之架設，技術上包含著基礎網站企劃、基礎網頁版面美工設計、基礎網頁版面程式設計、基礎伺服器端程式設計及基礎資料庫程式設計等。目前青少年組技術要求如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、整體網站內容之資訊規劃與視覺設計（標誌圖形繪製、網站版面設計、網站顏色配置、字體使用等）。 二、軟體使用如 Notepad ++、ATOM 編輯器、DreamWeaver 以及 Chrome 開發工具等。 三、應用 CSS 樣式表改變介面。 四、XAMPP 軟體架設網站伺服器，並使用 PHP 語言（插入，刪除，更新和查看數據庫中的數據）、Web Services 技術、MySQL 資料庫與網頁伺服器軟體開發互動式網頁。國際賽網頁技術青少年組競賽內容內容也包含資料庫的查詢、新增、修改、刪除，以及 SQL Language 的應用。 |
| 5 | 電氣裝配 (Electrical installations for Junior) | J18 | <p>範圍以基礎室內電氣施工技術為主，應用在住家、學校、醫院、辦公室、商業大樓及簡易工業場所。進行電氣設備、電機控制安裝、電路設計、配管、配線、電路檢查、測試、試車運轉等工作。其技能範圍在於實作技術及實作技術所需的理論知識，技能內容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 一、依據線路、配置圖和試題說明，使用各式手工具、儀表，完成照明電路控制等安裝與電氣裝配。 二、依據動作要求或相關圖說，使用各式手工 |

| | | | |
|---|-------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | | <p>具、儀表，完成電機控制及相關施工作業。</p> <p>三、提供電路圖，使用儀錶在已裝配完成電路作檢測故障點。</p> <p>四、器材施作參考內容：分電盤、控制盤、照明控制、電源插座、用電器具電路、箱體加工、線槽加工、控制電路（含程式化繼電器配線和程式書寫）配線及管路施作等相關作業。</p> <p>五、繼電器控制回路故障排除（含短路、斷路、元件設定或接地、低阻抗接地…等）。</p> |
| 6 | 工業控制 (Industrial Control for Junior) | J19 | <p>範圍包括基礎電力裝置與基礎工業自動化裝置，職類技能範圍著重於基礎自動化裝置的安裝與設計。實際競賽內容包括電氣設備、控制元件及機構的安裝，及針對工業自動化之設施與組件進行相關之控制。本職類之工作環境與工作時數應符合參賽者年齡之限制，並應嚴格遵守適用於本職類之各項安全法規。</p> <p>一、本職類基本的技能要求包括：</p> <p>(一) 基礎電力裝置和基礎自動化裝置安裝，包含管路、電纜、感測設備、儀器及控制器等裝置，選手應具備安全與正確之裝配及設定能力。</p> <p>(二) 人機介面、變頻器、伺服驅動器、程式式控制器與網路通訊設備之安裝與參數設定以及程式規劃及撰寫。</p> <p>(三) 線路設計與繼電器控制回路故障排除</p> <p>二、競賽內容包含：</p> <p>(一) 依據線路圖與配置圖，使用各式工具在控制箱或配電板上裝配各種電力設備、感測器、控制器及儀表等，並製作相關的配電管路及線槽。</p> <p>(二) 依據動作說明或相關圖說完成人機介面之規劃與設計，並撰寫可程式控制器之程式及完成變頻器、伺服驅動器、周邊介面電路或通訊線路之配置。</p> <p>(三) 依據部分或完整之電路圖，檢修電驛邏輯電路，並對可程式控制器與人機介面之程式或設定做補正或修飾。</p> <p>(四) 依據動作說明或相關圖說繪製正確電路圖並裝配之。</p> |
| 7 | 漆作裝潢 (Painting and decorating for Junior) | J22 | <p>以各種塗裝工具及塗料依據標準施工程序，在指定牆面上按圖所示完成下列作業：</p> <p>一、依補土、磨光、隔離劑、二度漆、表面漆與噴漆過程，以指定塗料刷塗門、窗、框及踢腳板。</p> <p>二、在指定牆面上鋪貼壁紙進行裁切對花。</p> <p>三、依設計圖稿按指定位置及比例放樣，並使用水性塗料以鉛筆類製圖並使用輔助工具進行色彩圖案、文字及運用膠膜進行指定內容施作。</p> <p>四、依指定色彩準確調色，並製作膠帶競速漸層色塊。</p> <p>五、自我創作需自行運用工具及漆料平面表現，在指定牆面上繪製運用漆料特性進行膠膜預製手法表現個人技法及創意。</p> |
| 8 | 平面設計技術 (Graphic Design) | J40 | <p>運用各種創意表現技法與電腦繪圖、影像、排版軟體及電腦周邊配備之技術操作能力，並熟</p> |

| | | | |
|---|------------------------------------|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | Technology for Junior) | | <p>悉數位出版、印刷原理、實務與印前製作技巧，將命題內容適當表現，達到創意的視覺傳達設計效果。</p> <p>一、試題類型包括：</p> <p>(一) 基礎編輯設計和互動式數位出版。</p> <p>(二) 基礎包裝設計。</p> <p>(三) 基礎企業識別與信息設計。</p> <p>(四) 基礎廣告與展示設計。</p> <p>二、選手須熟悉 Mac 與 PC 二種作業平台。(國際賽指定機種為 Apple Macintosh) 並須熟悉運用以下軟體：</p> <p>(一) 版面編排方面：Adobe InDesign。</p> <p>(二) 影像編輯方面：Adobe PhotoShop。</p> <p>(三) 向量軟體：Adobe Illustrator。</p> <p>(四) 其他軟體：Adobe Acrobat Professional。</p> |
| 9 | 3D 數位遊戲藝術 (3D Digital Game Art) | J50 | <p>一、範圍：</p> <p>(一) 體驗數位遊戲產界中的設計流程與趨勢，如建模、材質貼圖、構圖、遊戲引擎演算等。選手將依情境指定之主題創作，以 2D 電繪創作角色 (Organic)、物件 (Hard Surface)；使用 3D (或雕塑) 軟體，將原創設計建立為合理的 3D 模型；並以即時呈現構圖，達成角色在量體、色彩、結構與形式的視覺美感，以及數位技術基礎上的要求如：風格一致延續、材質繪製運用、動作表演、模型佈線、面數規劃等。</p> <p>(二) 全國賽 (含分區) 為 4 小時的專案創作，國際賽為 8 小時。</p> <p>二、應用：</p> <p>主要應用於中小型遊戲公司的開發流 (pipeline)，亦實踐在與影視遊戲工業大型企業的合作。選手在認識技能 (Skill) 的過程中，了解有趣的 3D 遊戲、動畫角色，是如何被創作的；在試探技能的過程中，培養觀察力，運用 3D 工具、數位能力、創意與美學在領略業界技能要求中，想像如何扮演與各流程專業溝通、協調的角色；在培訓的過程中，不斷學習以敬業態度和技能解決問題，能「從挫折中恢復、克服問題中成長」，確立 3D Technical Artist 的職業錨 (Career Anchor)。</p> |

高雄市「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽

(CAD 機械設計製圖、電氣裝配、工業控制、3D 數位遊戲藝術、網頁技術、商務軟體設計、漆作裝潢、平面設計技術、電子等職類)

參加同意書

學生(姓名)_____參加「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽青少年組培訓班，同意遵守下列規定：

- 一、 願意配合培訓學校安排之培訓課程及時間。
- 二、 同意接受下列學生規範，如有違反規定，願意接受退訓處分，並同意由備取學生遞補其名額：
 - (一) 本課程原則以全程參與為主。
 - (二) 遲到次數累計 2 次以內，且時數不超過本課程總時數 1 小時
 - (三) 早退次數累計 2 次以內，且時數不超過本課程總時數 1 小時
 - (四) 參加學生準時並完成繳交授課教師規定作業
- 三、 如因故放棄培訓或因上述規定退訓，若已於南區分區技能競賽完成報名者，需依相關規定配合以書面（如附件六）請假（需附證明），請假者視同放棄該次參賽權利，屆時不得再行主張恢復，及不得申請保留或退還報名費。
- 四、 如學生係民國 97 年 8 月 31 日（含）前出生者，倘「第 54 屆全國技能競賽」青少年組競賽實施計畫公布後，與計畫規定之參賽年齡不符者，同意放棄培訓資格，並由備取學生遞補其名額。

學生簽章：_____ 家長簽章：_____

中 華 民 國 112 年 月 日

第 54 屆全國技能競賽「南區分區技能競賽(青少年組)推薦選手報名表

一、選手

| | | | | | |
|---------|----------|-------|-------------------------------------------------------|-----------|-------|
| 職類(群)名稱 | 職類代號 | 免填 | 選手號碼 | (由承辦單位填寫) | 照片不用貼 |
| 姓名 | 性別 | | <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 | | |
| 出生年月日 | 民國 年 月 日 | 身分證編號 | | | |
| 電子信箱 | | | | | |
| 通訊地址 | | | | | |
| 聯絡電話 | 電話： (公) | | 選手手機： | | |
| 緊急聯絡人 | 姓名： | | 手機： | | |
| | 電話： | | | | |
| 就讀學校 | | | | | |
| 班級 | | | 學號 | | |

二、推薦學校 (國中)

| | | | | |
|-----|----|----|--------|-------|
| 聯絡人 | 姓名 | 職稱 | 手機： | 聯絡人簽名 |
| | | | Email： | |

輔導主任簽章：_____

「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽選手請假單

(實際格式將以「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽簡章之內容為主)

| | | | | | | | | | | | |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----|--|-------|--|------|------|----------------------------|----------------------------|---|
| 參加職類 | | | | | | | | 職類代號 | | | |
| 選手姓名 | | | | | | | | 性別 | <input type="checkbox"/> 男 | <input type="checkbox"/> 女 | |
| 出生日期 | 民國 | | 年 | | 月 | | 日 | 出生 | | | |
| 身分證號 | | | | | | | | | | | |
| 通訊地址 及電話 (請詳填) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | 縣市 | | 市鎮(鄉) | | 路(街) | | | | |
| | 段 | | 巷 | | 弄 | | 號 | | 樓 | | |
| | 電話：(家) | | (公) | | (行動) | | | | | | |
| | 電子信箱： | | | | | | | | | | |
| 請假 事由 | 茲因 _____， 致無法參加 _____ 年 _____ 月至 _____ 日之競賽活動。 | | | | | | | | | | |
| 證明 文件 | (請檢附正本或影本) | | | | | | | | | | |
| 請假人 簽章 | (務必請本人親自簽名) | | | | | | | | | | |
| 提名 單位 | (蓋機關印信處) | | | | | | | | | | |
| 填表日期 | 中 華 民 國 | | | | 年 | | | 月 | | | 日 |

附註：

- 一、依據「第 54 屆全國技能競賽」南區分區技能競賽簡章~玖、六規定，參賽選手預知屆時無法參賽時，應事先於競賽 2 週前以書面向勞動部勞動力發展署雲嘉南分署請假，如有突發狀況未能依限請假，仍請完成請假程序，請假者視同放棄該次參賽權利，屆時不得再行主張恢復。
- 二、參賽選手因故請假，需由提名單位用印，否則無效。